






## Inventer une fin adéquate à une histoire non terminée.

 Préparation	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Préparer une histoire dégagant une morale et déterminer l'endroit où il faudra s'arrêter.</li> <li>• Préparer la morale à transmettre. La copier/coller dans sa note personnelle pour l'avoir à portée de main au moment du live.</li> </ul>
 Live	<p>Mode sous-groupes/Mode plénière (en fonction du nombre de participants)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Raconter le début de l'histoire. S'arrêter avant la fin.</li> <li>• Demander aux participants de rédiger la fin dans leur note personnelle ; la fin devant être réaliste et brève. Leur laisser 3 minutes.</li> <li>• Une fois les 3 minutes écoulées, donner la consigne suivante : <i>Je vais vous demander de vous répartir par groupe de 4-6 sur les différentes sous-tables pour partager vos fins respectives. Vous aurez 10 minutes pour faire cela et ensuite je vous partagerai ma fin.</i></li> </ul> <p>Mode sous-groupes</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les fins d'histoire sont partagées à l'oral en groupe.</li> </ul> <p>Mode plénière</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Partager la fin préparée et demander aux participants de la comparer avec ce qu'ils ont écrit.</li> <li>• Leur demander ensuite quelle pourrait être la morale de cette histoire.</li> <li>• Révéler la morale préparée en vous référant à votre note personnelle et en discuter avec les participants.</li> </ul>
 Réutilisation	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Découvrir un process.</li> <li>• Explorer une procédure.</li> <li>• Trouver des solutions créatives à un problème.</li> </ul>



## Modalités



Min : 2 / Max : 50 / Idéal : 10-30



Idéal : 20-30 minutes



## Outils



Note Personnelle



## Bénéfices



## Pour l'apprenant

Dégager une morale et donc comprendre les éléments clés liés à l'objet d'apprentissage.